# OLD-SCHOOL ESSENTIALS
RETRO ADVENTURE GAME

PJ: Kashal
CLASSE: Voleur
NIVEAU: 1
AL: Chaotique
TITRE:
DV: d4

## COMBAT

| PV | MAX |
|---|---|
| 2 | 2 |

INIT:

MOUVEMENT: 9m (REN) / 27m (EX) / 27km (VO)

CA: 12
SANS ARMURE: 10

BONUS ATT. EN MELEE: -1
BONUS ATT. A DIST.: 0

## FACULTES SPECIALES, ARMES

Attaque dans le dos (+4/double dégâts)
Crochetage 15%
Déplacement silencieux 20%
Détection ou désamorçage des pièges de trésors 10%
Escalade de parois à pic 87
Perception des bruits 2-6
Pickpocket 20%
Se cacher dans les ombres 10%

## CARACTERISTIQUES

| FOR | INT | SAG | DEX | CON | CHA |
|---|---|---|---|---|---|
| 7 / -1 | 8 / -1 | 9 / 0 | 9 / 0 | 6 / -1 | 11 / 0 |

## JETS DE PROTECTION

| MORT. POISON | BAGUETTES | PARALYSIE PETRIFICATION | SOUFFLES | SORTS. BATONS |
|---|---|---|---|---|
| 13 | 14 | 13 | 16 | 15 |

## EXPERIENCE

XP: 0
SUIV.: 1200
%: 0%

## EQUIPEMENT

gourdin
arbalète légère
étui avec 30 carreaux
armure de cuir
6 torches

sac à dos
outre
1 semaine de rations de fer
corde de 15 m
2 petits sacs

PORTRAIT

PP:
PO: 10
PE:
PA:
PC: